



Plano de Atividades Semanal - ATL

Semana de 11 a 15 de junho de 2018

Responsável: Cristina Almeida

Atelier: Informática

Dia	Áreas / Objetivos	Plano Atividades				R	NR	
2ª	Paint - Promover a destreza no manuseamento dos comandos do programa e do rato, desenvolver capacidade criativa. Introdução de textos.	Escola	Almoço	Escola	Lanche	AI/PG - Conclusão de atividades sobre "O Planeta Marte" (1º ano)		
	MSWord - Promover a destreza no manuseamento dos comandos do programa: Introdução de tabelas e imagens.					AI/PG - Conclusão de atividades sobre "O Planeta Marte" (2º, 3º e 4º ano)		
	Internet Explorer- Promover a capacidade de pesquisa e criatividade e raciocínio.							
3ª	Paint - Promover a destreza no manuseamento dos comandos do programa e do rato, desenvolver capacidade criativa. Introdução de textos.	Escola	Almoço	Escola	Lanche	AI/PG - Conclusão de atividades sobre "O Planeta Marte" (1º ano)		
	MSWord - Promover a destreza no manuseamento dos comandos do programa: Introdução de tabelas e imagens.					AI/PG - Conclusão de atividades sobre "O Planeta Marte" (2º, 3º e 4º ano)		
	Internet Explorer- Promover a capacidade de pesquisa e criatividade e raciocínio.							
4ª	Paint - Promover a destreza no manuseamento dos comandos do programa e do rato, desenvolver capacidade criativa. Introdução de textos.	Escola	Almoço	Escola	Lanche	AI/PG - Conclusão de atividades sobre "O Planeta Marte" (1º ano)		
	MSWord - Promover a destreza no manuseamento dos comandos do programa: Introdução de tabelas e imagens.					AI/PG - Conclusão de atividades sobre "O Planeta Marte" (2º, 3º e 4º ano)		
	Internet Explorer- Promover a capacidade de pesquisa e criatividade e raciocínio.							
5ª	Internet Explorer - Jogos e atividades que estimulem o raciocínio e desenvolvam a capacidade de memória de cada criança.	Escola	Almoço	Escola	Lanche	AI-PG - Realização de jogos e atividades online de destreza e estratégia		
6ª	Proporcionar a interação entre o grupo; Fomentar o respeito pelas diferentes opiniões e ideias	Escola	Almoço	Escola	Lanche	AG - Preparação para a festa de Finalistas		
	Demonstrar curiosidade por aquilo que os rodeia					AG - Construção de um placard sobre o Planeta Marte		
	Proporcionar o contínuo desenvolvimento do processo de socialização					AI/PG/AG - Brincadeiras livres		

Legenda:

AG - Atividade de grupo

PG - Atividade pequeno grupo

AI - Atividade individual

R - Realizado

NR - Não realizado

Responsável

Cristina Almeida

Coordenadora Pedagógica