

Plano de Aula

Professor: João Castro	Local: Salão	Data: 31/03/2026 a 10/04/2026 Duração: 45 min.	Aula nº 31 e 32
Salas EPE 4		Material Arcos, bancos, bolas, colchões, coletes, pneus e sinalizadores.	
Objetivo Geral: Introdução aos jogos coletivos			

Parte	Objetivo Especifico	Exercícios e conteúdos	Organização dos Alunos/ Professor
Inicial	Ativação geral Desenvolver o esquema corporal. Predispor o organismo para os exercícios seguintes.	O espelho Alunos em fila, atrás do professor, repetem o que este executar. <ul style="list-style-type: none"> • Desenvolver a noção de esquema corporal • Desenvolver a cooperação • Desenvolver a agilidade. • Desenvolver deslocamentos e mudanças de direções. 	Alunos em fila
Fundamental	Desenvolver a agilidade. Desenvolver a reação Desenvolver a coordenação motora geral. Desenvolver a coordenação oculo manual	São selecionados dois alunos para serem os policias os restantes são fugitivos. Ao sinal do professor os alunos devem passar de uma parede do fundo para a outra sem serem tocados pelos policias. Quem for tocado pelo policia vai “preso” até terminar o jogo. O jogo termina ao fim de 3 travessias ou se os policias apanharem todos os elementos antes disso. Alunos saltam os sinalizadores, passam os pneus sem calcarem o chão, sobem e descem os bancos, fazem rolinho sobre o colchão, passam por cima do colchão cinzento só apoiando as mãos, saltam os arcos de lado terminando com lançamento da bola ao teto.	Alunos em fila.
Final	Retorno à calma.	Jogo das cores “Os Ajudantes” O professor diz o nome de um objeto, e os alunos vão buscar alternadamente.	Alunos sentado em roda.