

P l a n o d e A u l a

Professor: João Castro	Local: Salão	Data: 21/07/2026 a 31/07/2026 Duração: 45 min.	Aula nº 47, 48 e 49
Sala EPE 4		Material: bancos, bolas, coletes e sinalizadores.	
Objetivo Geral: Jogos coletivos			

Parte	Objetivo Especifico	Exercícios e conteúdos	Organização dos Alunos/ Professor
Inicial	Ativação geral Desenvolver o esquema corporal. Predispor o organismo para os exercícios seguintes.	Policias São selecionados dois alunos para serem os policias os restantes são fugitivos. Ao sinal do professor os alunos devem passar de uma parede do fundo para a outra sem serem tocados pelos policias. Quem for tocado pelo polícia vai “preso” até terminar o jogo. O jogo termina ao fim de 3 travessias ou se os policias apanharem todos os elementos antes disso.	Alunos em fila
Fundamental	Desenvolver a agilidade. Desenvolver a reação Desenvolver a coordenação motora geral.	Policias ladrões Dois alunos são os polícias, os restantes são ladrões. Quando os polícias apanham os ladrões, levam-nos para uma das paredes pré-selecionadas (prisão). Ganha o polícia que conseguir capturar mais fugitivos para a sua prisão.	Alunos em fila.
Final	Retorno à calma.	Jogo das cores “Os Ajudantes” O professor diz o nome de um objeto, e os alunos vão buscar alternadamente.	Alunos sentado em roda.